

**ZARZĄDZENIE NR 111/15  
BURMISTRZA MIASTA I GMINY OSIEK  
z dnia 7 grudnia 2015 r.**

**w sprawie sprostowania oczywistej omyłki pisarskiej w Zarządzeniu Nr 110/15 Burmistrza Miasta i Gminy Osiek z dnia 2 grudnia 2015 r. w sprawie ogłoszenia konkursu na kandydata na stanowisko Dyrektora Zespołu Szkół im. Jana Pawła II w Osieku.**

Na podstawie art. 36a ust. 2 i 12 w związku z art. 5c pkt 2 ustawy z dnia 7 września 1991r. o systemie oświaty (Dz. U. z 2004r. Nr 256, poz. 2572 z późn. zm.) i §1 Rozporządzenia Ministra Edukacji Narodowej z dnia 8 kwietnia 2010r. w sprawie regulaminu konkursu na stanowisko dyrektora publicznej szkoły lub publicznej placówki oraz trybu pracy komisji konkursowej (Dz. U. z 2010r. Nr 60, poz. 373 z późn. zm.) zarządzam, co następuje:

§1. W załączniku do Zarządzenia Nr 110/15 Burmistrza Miasta i Gminy Osiek z dnia 2 grudnia 2015 r. w sprawie ogłoszenia konkursu na kandydata na stanowisko Dyrektora Zespołu Szkół im. Jana Pawła II w Osieku prostuje się oczywistą omyłkę pisarską w ten sposób, że w ust. 4, zdanie pierwsze jest: „Oferty zawierające komplet wymaganych dokumentów należy składać w zamkniętych kopertach z podanym adresem zwrotnym i dopiskiem „Konkurs na kandydata na stanowisko Dyrektora Zespołu Szkół im. Jana Pawła II w Osieku” **w terminie do dnia 4 stycznia 2015r. do godz. 15.30.**”, a powinno być: „Oferty zawierające komplet wymaganych dokumentów należy składać w zamkniętych kopertach z podanym adresem zwrotnym i dopiskiem „Konkurs na kandydata na stanowisko Dyrektora Zespołu Szkół im. Jana Pawła II w Osieku **w terminie do dnia 4 stycznia 2016 r. do godz. 15.30.**”.

§3. Zarządzenie podlega publikacji:

- 1) na stronie Biuletynu Informacji Publicznej Urzędu Miasta i Gminy w Osieku,
- 2) na tablicy ogłoszeń w siedzibie Urzędu Miasta i Gminy w Osieku przy ul. Rynek 1.

§4. Wykonanie Zarządzenia powierza się Sekretarzowi Miasta i Gminy w Osieku.

§5. Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.

**BURMISTRZ**  
Miasta i Gminy  
*Rafal Lysiak*  
**mgr Rafał Lysiak**