

Uchwały Rady Miejskiej w Osieku w kadencji 2002 - 2006

06.12.2004 0:00

Treść

Uchwała Nr XXVI/147/2004xml:namespace prefix = o ns = "urn:schemas-microsoft-com:office:office" />
Rady Miejskiej w Osieku
z dnia 30 listopada 2004 roku

w sprawie zmian w budżecie na 2004 rok.

Na podstawie art.18 ust.2 pkt 4 ustawy z dnia 8 marca 1990 roku o samorządzie gminnym / tekst jednolity z 2001 roku Dz.U .Nr 142 poz.1591 z późniejszymi zmianami / oraz art.122, art. 124 ustawy z dnia 26 listopada 1998 roku o finansach publicznych / tekst jednolity z 2003 roku Dz. U. Nr 15 poz 148 z późniejszymi zmianami / Rada Miejska w Osieku uchwała co następuje :

§ 1.

Zwiększa się dochody budżetowe o kwotę 213.300 zł zgodnie z załącznikiem Nr 1

§ 2.

Zwiększa się wydatki budżetowe o kwotę 213.300 zł zgodnie z załącznikiem Nr 2.

§ 3.

Dokonyje się zmian w budżecie po stronie wydatków zgodnie z załącznikiem Nr 3.

§ 4.

Wykonanie uchwały powierza się Burmistrzowi Miasta i Gminy Osiek.

§ 5.

Dokonyje się zmian w załączniku Nr 4 do uchwały Rady Miejskiej w Osieku Nr XVIII/107/2004 z dnia 10 marca 2004 roku w sprawie uchwalenia budżetu Miasta i Gminy Osiek na 2004 rok pod nazwą code2utf('8220',0) Wydatki na inwestycje roczne code2utf('8220',0) w brzmieniu ustalonym w załączniku Nr 4 do niniejszej uchwały.

Dokonyje się zmian w załączniku nr 4 a do uchwały Rady Miejskiej w Osieku Nr XVIII/107/2004 z dnia 10 marca 2004 roku w sprawie uchwalenia budżetu Miasta i Gminy Osiek na 2004 rok pod nazwą code2utf('8220',0) wydatki na wieloletnie programy inwestycyjne code2utf('8220',0) w brzmieniu ustalonym w załączniku Nr 4a do niniejszej uchwały

§ 6.

Nadzór nad jej wykonaniem powierza się Komisji Rozwoju Gospodarczego i Gospodarki Finansowej Rady Miejskiej w Osieku.

§ 7.

Uchwała zostanie opublikowana w Dzienniku Urzędowym Województwa Świętokrzyskiego.

§ 8

Uchwała wchodzi w życie z dniem podjęcia.

Załączniki:

[Załącznik Nr 1](#)

[Załącznik Nr 2](#)

[Załącznik Nr 3](#)

[Załącznik Nr 4](#)

[Załącznik Nr 4a](#)

Przeviń do początku